

Kreativer Auftakt der städtischen Sommerferienspiele

Gespannt, aufgeregt und voller Freude waren die Kinder als am 19. Juli 2021 auf dem Gelände der Anton-Heinen-Schule im Ortsteil Kirdorf der Startschuss für die Sommerferienspiele der Stadt Bedburg fiel. Bis zum 17. August planen, organisieren und gestalten die 6- bis 12-jährigen Mädchen und Jungen aus dem Stadtgebiet und den umliegenden Ortschaften nun die Kinderstadt „Bedbürgchen“ – ganz nach ihren Wünschen und Ideen und vor allem gemeinsam mit Mitarbeiter*innen der städtischen Schulsozialarbeit sowie Erlebnispädagog*innen der XPAD GmbH.

23. Juli 2021

Kontakt:
Laura Berndt
T: 02272 / 402 – 126
M: l.berndt@bedburg.de

www.bedburg.de

Zum Auftakt riefen die 38 Teilnehmer*innen der ersten Woche gleich zwei Stadtteile ins Leben – Jocksalmaf und Godrics's Hollow. Kurzerhand wurden Stadtgesetze für ein friedvolles Zusammenleben festgehalten, individuelle Stadtausweise entwickelt und für jeden Stadtteil eine*n Bürgermeister*in gewählt. So leitete Herr Fritz (9 Jahre) die Geschicke Jocksalmafs und Frau Theresa (11 Jahre) die von Godric's Hollow – und das mit großem Erfolg, denn in nur wenigen Tagen entstanden Krankenhaus, Hubschrauberlandeplatz, Rathaus, Restaurant, Tierheim, Kiosk, Postamt, Supermarkt und Schule.

Da staunte auch Bedburgs Bürgermeister Sascha Solbach nicht schlecht, der seine Amtskolleg*innen und die jungen Bürger*innen kurz vor Ende der ersten Woche besuchte und eine Führung durch das Stadtgebiet bekam – für die Kleinen das Highlight des Tages, denn den Spaß, bei einem der Bewegungsspiele mitzumachen, ließ er sich nicht nehmen.

In den kommenden Wochen wird „Bedbürgchen“ weiter wachsen – Ideen haben die Kinder genügend und so könnte es am Ende auch einen eigenen Freizeitpark geben.